

Informática

Redes de computadores

Atividade: cliente SMTP

26 de maio de 2025

v1.0

1 Cliente de email SMTP

Para enviar emails, as aplicações utilizam o protocolo chamado SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*). Você deve implementar um programa que consegue enviar emails para qualquer destinatário. Seu cliente deve se conectar a um servidor de email e usar o protocolo SMTP para enviar uma mensagem de email.

O seu cliente deve seguir o exemplo de conversa SMTP mostrado nos slides em sala. Portanto, seu cliente deve enviar as mensagens para o servidor, receber a resposta e decidir se pode continuar ou não.

O exemplo mostrado em sala demonstra uma conversa onde todos os comandos do cliente são respondidos com um sucesso. No seu programa, se a resposta do servidor não for sucesso, você deve mostrar um erro e cancelar a operação, fechando a conexão.

1.1 Como testar

Para testar, acesse <https://temp-mail.org/pt/>. Essa página mostrará um endereço de email temporário. Você deve enviar as suas mensagens de teste para esse email temporário. As mensagens recebidas aparecerão na página web.

No seu código, conecte-se ao servidor `mail.<o que vem depois do @>` na porta 25. Por exemplo, se o `temp-mail` lhe der um email `dekopok596@dlbazi.com`, você deve se conectar ao servidor `mail.dlbazi.com`. Depois de conectar, seu programa deve enviar o email para o email temporário gerado. Isso significa que em algum momento seu cliente deve enviar um comando `RCPT TO: dekopok596@dlbazi.com`.

Depois de enviar uma mensagem usando o seu código, se tudo der certo, a mensagem aparecerá na página web após alguns segundos.

2 O trabalho

Essa atividade é parte integrante do conceito avaliativo do segundo bimestre da disciplina.

A atividade pode ser realizado no máximo em duplas.

O trabalho deve ser realizado em ambiente Linux. Você pode usar uma máquina virtual, se preferir.

3 O que entregar

Você deverá entregar, até o dia 02/junho, um arquivo `.zip` contendo uma pasta, que por sua vez contém:

- Os arquivo de código C do seu cliente SMTP;
- Um arquivo de texto chamado `README.txt` contendo o nome completo dos integrantes do grupo e quaisquer outras informações sobre o progresso do trabalho que julgarem relevantes;

O arquivo compactado descrito acima deve ser nomeado com as iniciais do nome de cada integrante separados por um hífen. Por exemplo: se o Fulano da Silva fez o trabalho com o João de Souza, o arquivo deve ser nomeado `fs-js.zip`. A pasta, dentro do arquivo compactado, deve ter o mesmo nome, a não ser pela extensão.

A entrega será pelo SUAP.