

# Linguagens formais e autômatos

## Autômatos finitos determinísticos

Gabriel V C Candido  
gabriel.candido@ifpr.edu.br

Instituto Federal do Paraná - Pinhais

# Sumário

Autômatos finitos determinísticos

Autômatos finitos determinísticos (AFD)

# Sumário

Autômatos finitos determinísticos

Autômatos finitos determinísticos (AFD)

# Das aulas anteriores . . .

- ▶ Noções intuitivas sobre máquinas de estados finitos;
- ▶ Linguagens: definição recursiva;
- ▶ Linguagens regulares: especificação finita;
- ▶ Linguagens regulares: como enumerar e gerar as palavras da linguagem;
- ▶ Linguagens regulares: operações sobre conjuntos ( $*$ ,  $+$ ,  $uv$ );
- ▶ Linguagens regulares: podem ser *representadas* por expressões regulares;

# Autômatos finitos

Nosso objetivo agora é determinar quando uma palavra está em uma linguagem.

Usaremos um modelo de máquina abstrato para “computar” a entrada e dizer SIM ou NÃO.

# Máquinas de estados finitos

A ideia é estudar o processo de computação de forma independente do hardware.

Nosso primeiro modelo não tem memória.

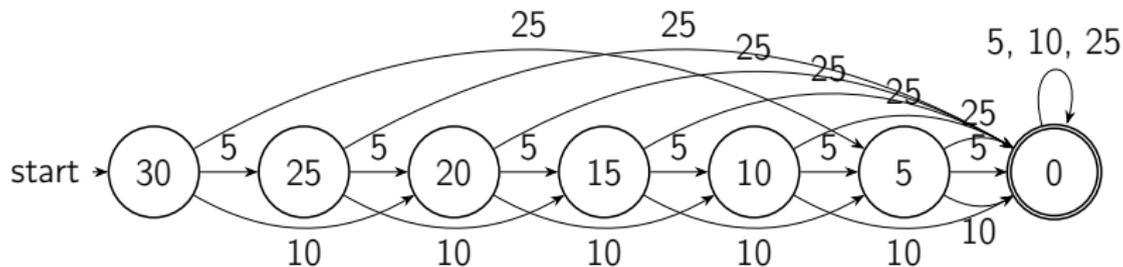
# Exemplo 1

## Máquina de jornal

- ▶ Entrada: moedas de 5, 10 e 25 centavos;
- ▶ Saída: libera o jornal quando 30 centavos ou mais tiverem sido depositados;
- ▶ Estados:
  - ▶ Faltam 30;
  - ▶ Faltam 25;
  - ▶ Faltam 20;
  - ▶ Faltam 15;
  - ▶ Faltam 10;
  - ▶ Faltam 5;
  - ▶ Faltam 0;
- ▶ Transições: a máquina muda de estado a cada moeda inserida;
- ▶ Inicialmente faltam 30 centavos.

# Exemplo 1

Máquina de jornal: diagrama de estados



Símbolos indivisíveis do alfabeto:  $\Sigma = \{5, 10, 25\}$ .

Sem memória: suponha que a máquina está no estado 20; a máquina não sabe como chegou ali.

# Convenções

## Diagrama de estados

- ▶ Um grafo dirigido rotulado representa a máquina;
- ▶ Os nós são estados e as arestas são transições;
- ▶ O estado inicial é representado por uma flecha entrando;
- ▶ O estado final é representado por um círculo duplo;

# Sumário

Autômatos finitos determinísticos

Autômatos finitos determinísticos (AFD)

# Autômatos finitos determinísticos (AFD)

## Definição

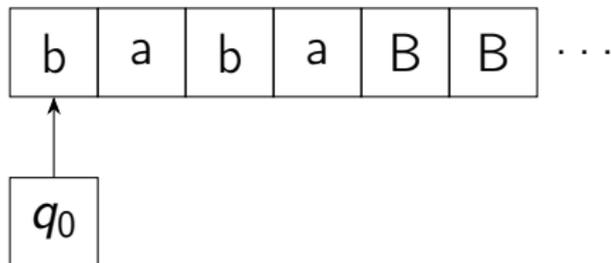
Um *autômato finito determinístico (AFD)* é uma quintupla  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , onde:

- ▶  $Q$ : conjunto finito de estados;
- ▶  $\Sigma$ : alfabeto, conjunto finito de símbolos;
- ▶  $q_0 \in Q$ : é o estado inicial;
- ▶  $F \subseteq Q$ : é conjunto de estados finais;
- ▶  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$ : é a função total de transição.

# Composição do AFD

- ▶ Uma máquina com um único registrador, que armazena o estado atual;
- ▶ Um cabeçote pode ler um símbolo de uma fita de entrada e se mover para a direita;
- ▶ Uma fita de entrada, infinita, que contém células que podem conter um único símbolo cada;
- ▶ Inicialmente, a palavra a ser processada é colocada na fita, um símbolo em cada célula;
- ▶ O cabeçote está posicionado na primeira célula da fita, e a máquina está no estado inicial.

# Composição do AFD



A cada símbolo lido pelo cabeçote, ele se move à direita e a máquina muda de estado de acordo com  $\delta$ .

Este processo se repete até o cabeçote encontrar um símbolo em branco.

Neste ponto, a máquina verifica o seu estado e aceita ou rejeita a palavra.

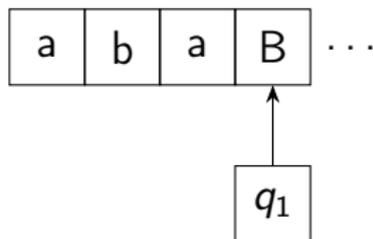
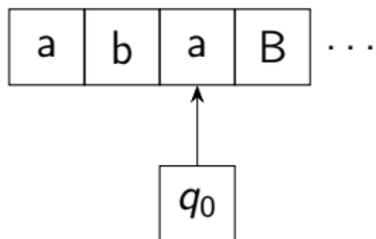
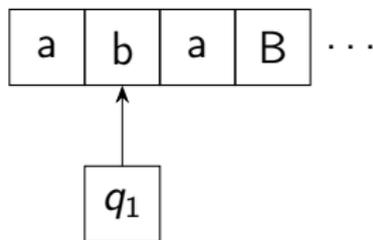
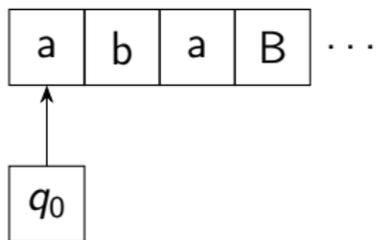
## Exemplo 2

$M : Q = \{q_0, q_1\}; \Sigma = \{a, b\}; F = \{q_1\};$   
 $\delta(q_0, a) = q_1; \delta(q_0, b) = q_0; \delta(q_1, a) = q_1; \delta(q_1, b) = q_0;$

$\delta$	$a$	$b$
$q_0$	$q_1$	$q_0$
$q_1$	$q_1$	$q_0$

## Exemplo 2

$M : Q = \{q_0, q_1\}; \Sigma = \{a, b\}; F = \{q_1\};$   
 $\delta(q_0, a) = q_1; \delta(q_0, b) = q_0; \delta(q_1, a) = q_1; \delta(q_1, b) = q_0;$



Como  $q_1 \in F$ , então *aba* é aceita por este AFD.

# Linguagem da máquina

## Definição

Seja  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFD. Então a linguagem de  $M$ ,  $L(M)$ , é o conjunto de palavras em  $\Sigma^*$  aceitas por  $M$ .

Um AFD é um reconhecedor de linguagens!

Dois AFD's que aceitam a mesma linguagem são equivalentes.

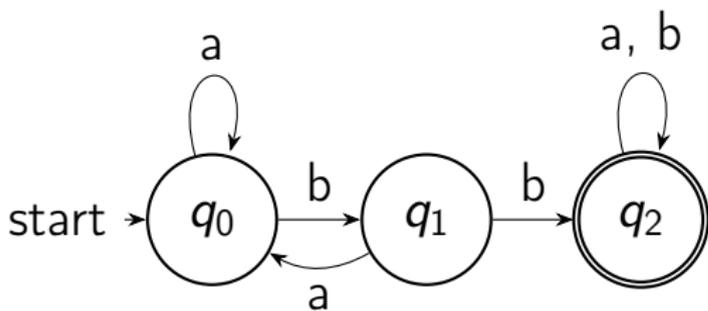
## Exemplo 3

Um AFD que aceita o conjunto de palavras sobre  $\{a, b\}$  que contêm a subpalavra  $bb$ .

$$L(M) = (a + b)^* bb(a + b)^*.$$

$$Q = \{q_0, q_1, q_2\}; \Sigma = \{a, b\}; F = \{q_2\}; \\ M(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

$\delta$	$a$	$b$
$q_0$	$q_0$	$q_1$
$q_1$	$q_0$	$q_2$
$q_2$	$q_2$	$q_2$



# Função de transição estendida

A função de transição  $\delta$  só nos permite consumir um símbolo da fita.

Mas, para qualquer palavra, só existe um estado do AFD que pode ser alcançado a partir do estado inicial.

Então podemos definir a *função de transição estendida*, que nos permite processar palavras.

# Função de transição estendida

## Definição

Seja um AFD  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ . A função de transição estendida,  $\hat{\delta}$ , é uma função de  $Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$ , definida recursivamente assim:

- ▶ **BASE:**  $\hat{\delta}(e, \lambda) = e$ ;

# Função de transição estendida

## Definição

Seja um AFD  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ . A função de transição estendida,  $\hat{\delta}$ , é uma função de  $Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$ , definida recursivamente assim:

- ▶ **BASE:**  $\hat{\delta}(e, \lambda) = e$ ;
- ▶ **PASSO:**  $\hat{\delta}(e, ay) = \hat{\delta}(\delta(e, a), y)$ , para todo  $a \in \Sigma, y \in \Sigma^*$ ;

# Linguagem do autômato

## Definição

A linguagem reconhecida (aceita) por um AFD  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  é o conjunto  $L(M) = \{w \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_0, w) \in F\}$ . Uma palavra  $w \in \Sigma^*$  é dita ser reconhecida, ou aceita, por  $M$  se e somente se  $\hat{\delta}(q_0, w) \in F$ .

# Implementação

Como implementar  $\hat{\delta}$ ?

Qualquer paradigma de programação!

## Exemplo 4

Um AFD para reconhecer constantes reais de linguagens de programação.

## Exemplo 4

Um AFD para reconhecer constantes reais de linguagens de programação.

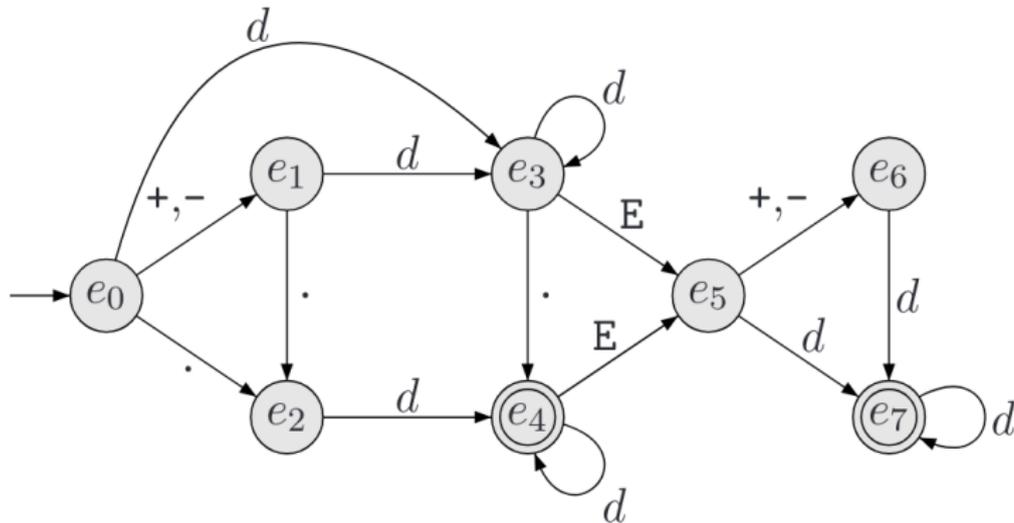


Figura: Fonte: NV 2.2

## Exemplo 4

Um AFD para reconhecer constantes reais de linguagens de programação.

Matematicamente:

- ▶  $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, x\}$
- ▶  $\Sigma = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ., +, -, E\}$
- ▶  $F = \{q_4, q_7\}$

## Exemplo 4

Um AFD para reconhecer constantes reais de linguagens de programação.

$\delta$	$d$	$.$	$+$	$-$	$E$
$q_0$	$q_3$	$q_2$	$q_1$	$q_1$	$X$
$q_1$	$q_3$	$q_2$	$X$	$X$	$X$
$q_2$	$q_4$	$X$	$X$	$X$	$X$
$q_3$	$q_3$	$q_4$	$X$	$X$	$q_5$
$q_4$	$q_4$	$X$	$X$	$X$	$q_5$
$q_5$	$q_7$	$X$	$q_6$	$q_6$	$X$
$q_6$	$q_7$	$X$	$X$	$X$	$X$
$q_7$	$q_7$	$X$	$X$	$X$	$X$
$X$	$X$	$X$	$X$	$X$	$X$

# Função de transição é total!

Note que precisamos definir  $\delta$  para **todos** os pares  $Q \times \Sigma$ !

O correto é adicionar um estado de erro (nesse caso,  $x$ ) e fazer adicionar a transição para  $x$  sempre que não haja transição de  $e$  para algum estado sob  $a$  ( $e \in Q, a \in \Sigma$ ).

## Exemplo 4

Um AFD para reconhecer constantes reais de linguagens de programação.

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

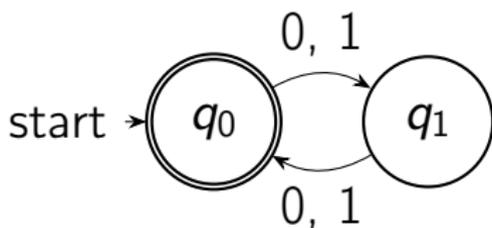
## Exemplo 5

$L(M) = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w \text{ tem um número par de símbolos}\}.$

## Exemplo 5

$L(M) = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w \text{ tem um número par de símbolos}\}.$

$$M = (\{q_0, q_1\}, \{0, 1\}, \delta, q_0, \{q_0\})$$



## Exemplo 6

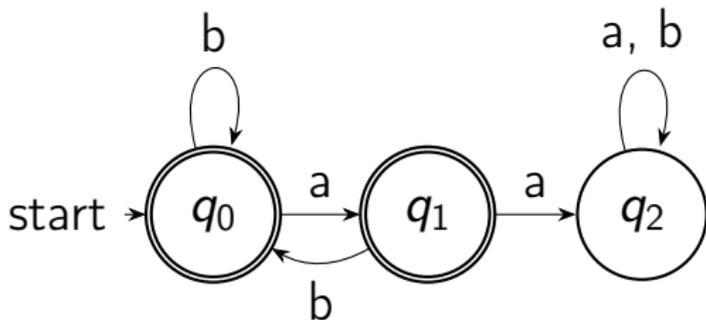
$(b + ab)^*(a + \lambda)$ , das palavras sobre  $\{a, b\}$  que não contêm  $aa$ .

## Exemplo 6

$(b + ab)^*(a + \lambda)$ , das palavras sobre  $\{a, b\}$  que não contêm  $aa$ .

$$M = (\{q_0, q_1, q_2\}, \{a, b\}, \delta, q_0, \{q_0, q_1\})$$

$\delta$	$a$	$b$
$q_0$	$q_1$	$q_0$
$q_1$	$q_2$	$q_0$
$q_2$	$q_2$	$q_2$



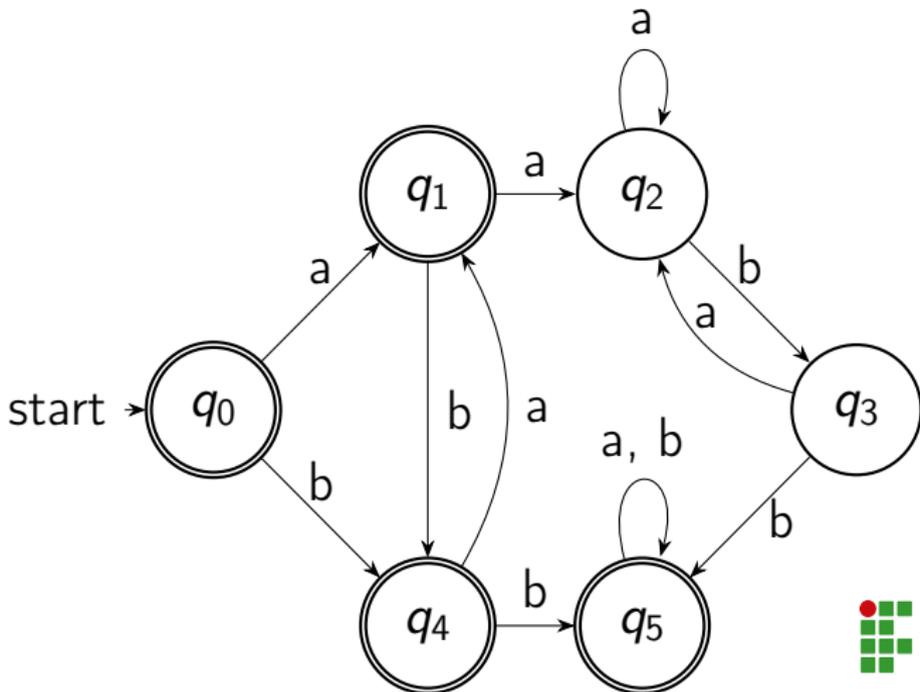
## Exemplo 7

$(a + b)^* bb(a + b)^* + (b + ab)^*(a + \lambda)$ , das palavras sobre  $\{a, b\}$  que contêm  $bb$  ou não contêm  $aa$ .

## Exemplo 7

$(a + b)^* bb(a + b)^* + (b + ab)^*(a + \lambda)$ , das palavras sobre  $\{a, b\}$  que contêm  $bb$  ou não contêm  $aa$ .

$$M = (\{q_0, q_1, q_2\}, \{a, b\}, \delta, q_0, \{q_0, q_1\})$$

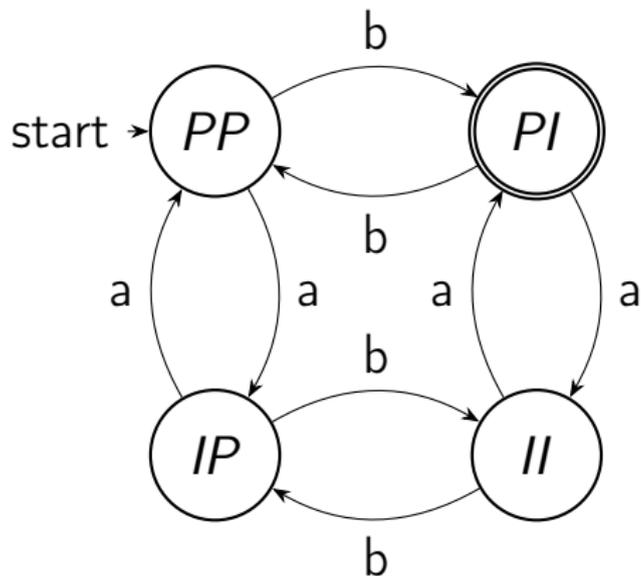


## Exemplo 8

Palavras sobre  $\{a, b\}$  que contêm um número par de  $a$ 's e um número ímpar de  $b$ 's.

## Exemplo 8

Palavras sobre  $\{a, b\}$  que contêm um número par de  $a$ 's e um número ímpar de  $b$ 's.

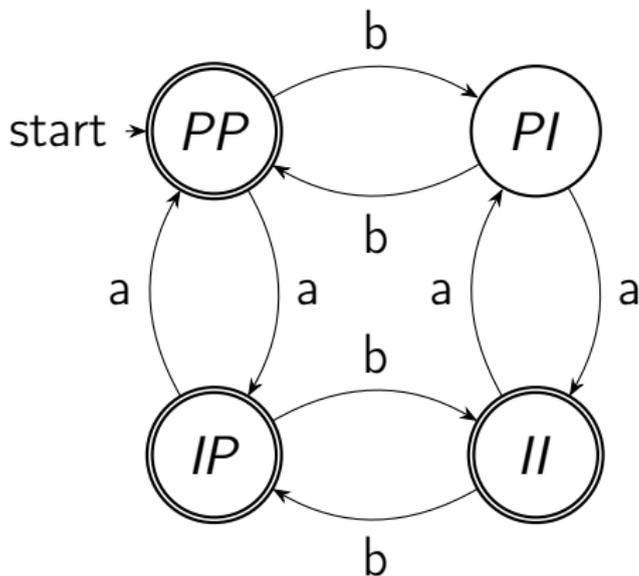


## Exemplo 9

Palavras sobre  $\{a, b\}$  que não contêm um número par de  $a$ 's e um número ímpar de  $b$ 's.

## Exemplo 9

Palavras sobre  $\{a, b\}$  que não contêm um número par de  $a$ 's e um número ímpar de  $b$ 's.



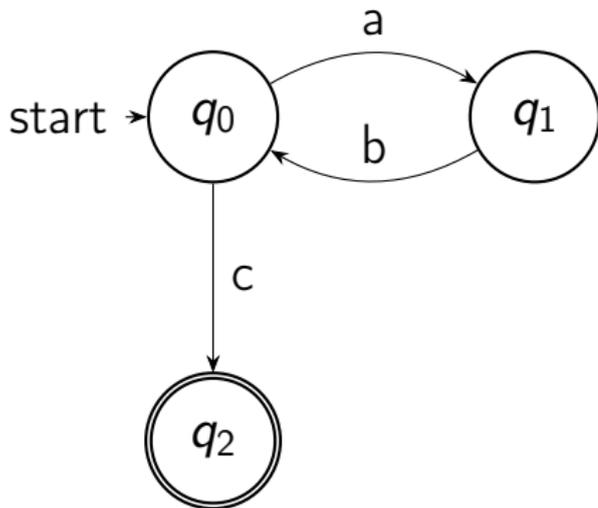
# Complemento

## Teorema

Seja  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  um AFD. Então  $M' = (Q, \Sigma, \delta, q_0, Q - F)$  é um AFD com  $L(M') = \Sigma^* - L(M)$ .

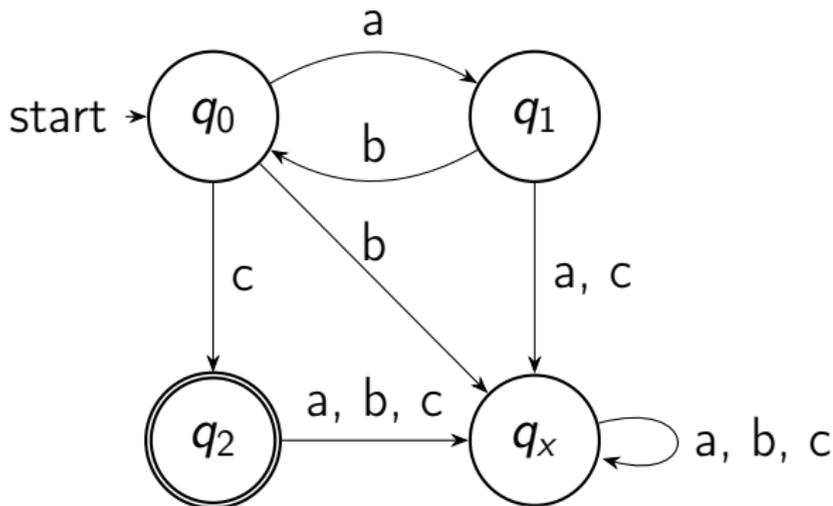
# Determinismo incompleto

- ▶ Cada configuração tem no máximo uma ação especificada.
- ▶ A função de transição é parcial de  $Q \times \Sigma$  em  $Q$ .
- ▶ A computação falha quando a máquina não consegue processar a palavra, rejeitando-a.

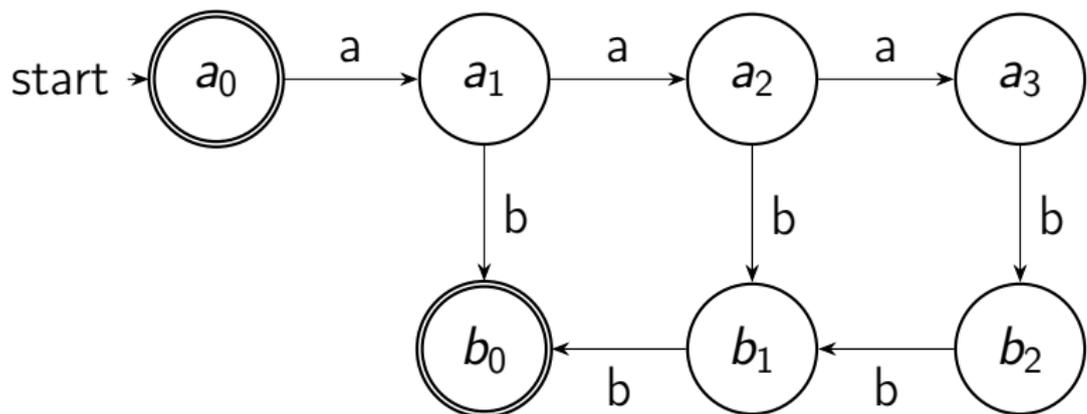


# Determinismo incompleto

Podemos completar o autômato com um estado de erro e as transições que faltam.

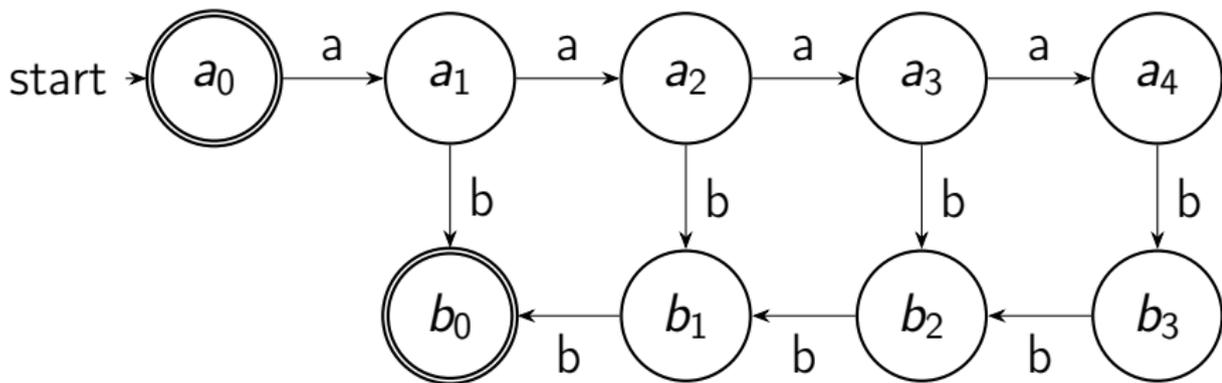


## Exemplo 10



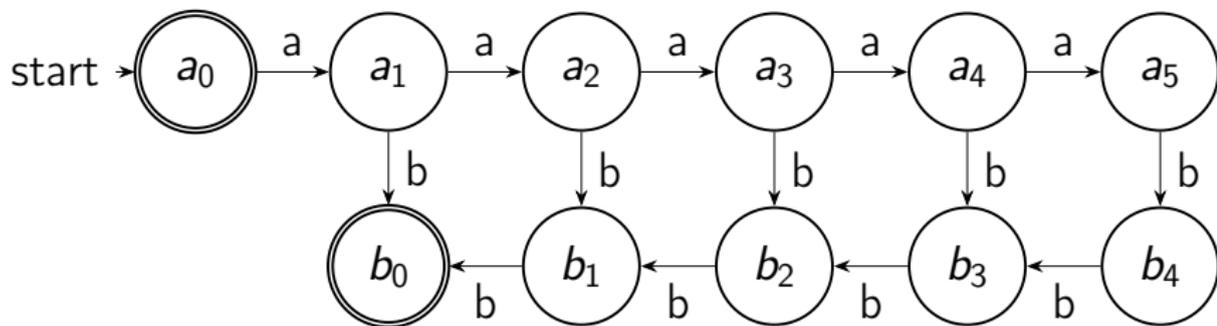
Este AFD aceita a linguagem  $\{a^n b^n \mid n \leq 3\}$ .

## Exemplo 10 + 1



Este AFD aceita a linguagem  $\{a^n b^n \mid n \leq 4\}$ .

## Exemplo 10 + 2



Este AFD aceita a linguagem  $\{a^n b^n \mid n \leq 5\}$ .

# Atenção!

- ▶ Se  $n$  for fixo, é possível construir um AFD que reconhece a linguagem;
- ▶ Mas não existe AFD que aceite a linguagem  $\{a^n b^n \mid n \geq 0\}$ !